



**PAV**

PROGRAMAS  
ACADÉMICOS  
VIRTUALES



Maestría en  
**Educación**  
con mención en Docencia Virtual



**USMP**

INSTITUTO PARA  
LA CALIDAD DE LA EDUCACIÓN

---

Programa Virtual de acuerdo a ley.

---



USMP

USMP  
VIRTUAL

En el ámbito mundial, la educación virtual está tomando un gran auge, especialmente en el terreno de los estudios relacionados con la investigación y educación universitaria, principalmente en los niveles de posgrado, imponiéndose como la herramienta que puede cubrir todas las necesidades de la sociedad actual.

Presentamos la Maestría en Educación con mención en Docencia Virtual, un Programa Virtual de acuerdo a ley; la cual está diseñada sobre los Estándares Nacionales de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones TIC, los Estándares UNESCO de Competencias en TIC.



# Información General

## Dirigido a

Profesionales en la educación y otros que tengan interés de incursionar las nuevas Tecnologías de la Información y la Comunicaciones TIC aplicadas a la educación.

## Beneficios

Los participantes de la Maestría tendrán los siguientes beneficios:

- Docentes expertos, nacionales e internacionales de reconocido prestigio.
- Tutorización y dinamización permanente.
- Contenidos interactivos basados en estándares de calidad.
- Plataforma y Aulas Virtuales basadas en un modelo pedagógico disponible las 24 horas del día.
- Acceso a la biblioteca on-line de la USMP.





# Objetivos Académicos

## Formar maestros capaces de:



Estudiar, evaluar y proyectar un paradigma educativo centrado en el estudiante y la adquisición de habilidades instrumentales para el uso de las nuevas tecnologías de la información.



Facilitar, contribuir e incrementar la eficiencia de las tareas educativas, permitiendo la distribución del conocimiento e información a los sectores de la población que han visto limitadas sus posibilidades de acceso a la educación formal.



Desarrollar acciones dirigidas al impulso del uso de las tecnologías de la información y comunicación como apoyo de la investigación y la difusión de resultados.



Impartir conocimiento para la formación de profesionales en áreas pedagógica, tecnológica y de investigación.



Apoyar el desarrollo de las capacidades del individuo, en la actividad educativa.



Analizar el fenómeno educativo en general y en particular el resultante de la interacción de las nuevas tecnologías con los procesos sociales de globalización.



Asumir la educación ética y el compromiso social.



# Perfil del Graduado

1. Selecciona y utiliza de forma competente, plataformas virtuales, valorando en cada momento las necesidades y posibilidades de la institución para la que trabaja, conociendo las características de las plataformas.
2. Realiza presentaciones de alto impacto utilizando los procedimientos de inserción de imágenes, audio, video y animaciones en plataformas virtuales.
3. Utiliza los procedimientos para gestionar como usuario las herramientas de comunicación: foros, chat, videoconferencia y correo electrónico.
4. Participa activamente en los procesos de integración de las nuevas tecnologías en el proceso educativo.
5. Conoce modelos de enseñanza aprendizaje y evaluación en entornos virtuales.
6. Utiliza recursos tecnológicos para evaluar el aprendizaje de los estudiantes.
7. Posee actitud positiva y reflexiva sobre las TIC como recurso de apoyo.
8. Diseña y ejecuta proyectos de investigación, incluida la Tesis de Maestría, dirigidos a la mejora del proceso educativo.



# Plan de Estudios

El Plan de Estudios del Programa de la Maestría en Educación con mención en Docencia Virtual está formado por 14 asignaturas obligatorias con un total de 50 créditos.

Nº	ASIGNATURAS	CRÉDITOS	PRERREQUISITOS
1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
2	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
3	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
4	Metodología de la Investigación Científica	4	-
5	Introducción a la Docencia Virtual	2	-
6	Diseño y Gestión de Recursos en las Plataformas Virtuales	2	-
7	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
8	Integración y Gestión de Actividades Virtuales	2	-
9	Diseño y Gestión de Evaluaciones Virtuales	2	-
10	Mobile Learning y Uso de Aplicativos para la Educación	4	-
11	Desarrollo de Habilidades y Competencias Digitales	4	-
12	Creación de Recursos Digitales Innovadores	4	-
13	Proceso de Enseñanza - Aprendizaje en el Entorno Virtual	4	-
14	Tesis II*	5	Tesis I

\* La asignatura de Tesis II contará con una sesión de clase presencial.





# CALENDARIO ACADÉMICO

# 2018

SM	L	M	M	J	V	S	D
01	1	2	3	4	5	6	7
02	8	9	10	11	12	13	14
03	15	16	17	18	19	20	21
04	22	23	24	25	26	27	28
05	29	30	31				

**ENERO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
05				1	2	3	4
06	5	6	7	8	9	10	11
07	12	13	14	15	16	17	18
08	19	20	21	22	23	24	25
09	26	27	28				

**FEBRERO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
09				1	2	3	4
10	5	6	7	8	9	10	11
11	12	13	14	15	16	17	18
12	19	20	21	22	23	24	25
13	26	27	28	29	30	31	

**MARZO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
13							1
14	2	3	4	5	6	7	8
15	9	10	11	12	13	14	15
16	16	17	18	19	20	21	22
17	23	24	25	26	27	28	29
18	30						

**ABRIL**

SM	L	M	M	J	V	S	D
18							
19	1	2	3	4	5	6	
20	7	8	9	10	11	12	13
21	14	15	16	17	18	19	20
22	21	22	23	24	25	26	27
	28	29	30	31			

**MAYO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
22				1	2	3	
23	4	5	6	7	8	9	10
24	11	12	13	14	15	16	17
25	18	19	20	21	22	23	24
26	25	26	27	28	29	30	

**JUNIO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
26							1
27	2	3	4	5	6	7	8
28	9	10	11	12	13	14	15
29	16	17	18	19	20	21	22
30	23	24	25	26	27	28	29
31	30	31					

**JULIO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
31				1	2	3	4
32	6	7	8	9	10	11	12
33	13	14	15	16	17	18	19
34	20	21	22	23	24	25	26
35	27	28	29	30	31		

**AGOSTO**

SM	L	M	M	J	V	S	D
35							1
36	3	4	5	6	7	8	9
37	10	11	12	13	14	15	16
38	17	18	19	20	21	22	23
39	24	25	26	27	28	29	30

**SEPTIEMBRE**

SM	L	M	M	J	V	S	D
40	1	2	3	4	5	6	7
41	8	9	10	11	12	13	14
42	15	16	17	18	19	20	21
43	22	23	24	25	26	27	28
44	29	30	31				

**OCTUBRE**

SM	L	M	M	J	V	S	D
44				1	2	3	4
45	5	6	7	8	9	10	11
46	12	13	14	15	16	17	18
47	19	20	21	22	23	24	25
48	26	27	28	29	30		

**NOVIEMBRE**

SM	L	M	M	J	V	S	D
48							1
49	3	4	5	6	7	8	9
50	10	11	12	13	14	15	16
51	17	18	19	20	21	22	23
52	24	25	26	27	28	29	30
53	31						

**DICIEMBRE**

2019

SM	L	M	M	J	V	S	D
01				1	2	3	4
02	7	8	9	10	11	12	13
03	14	15	16	17	18	19	20
04	21	22	23	24	25	26	27
05	28	29	30				

**ENERO**

### LEYENDA

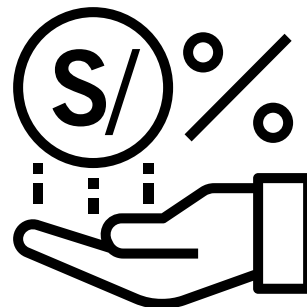
- Inicio de clases
- Duración de los cursos (4 semanas)
- Vacaciones

Todos los estudiantes nuevos tendrán un curso de Inducción de 4 días.



# Inversión

- El postulante debe realizar el primer pago único correspondiente al proceso de Admisión Virtual por el valor de **S/ 310.00 (\*)**
- El pago por asignatura es de **S/ 752.00 (\*)**



**(\*) Precios sujeto a cambio.**

No incluyen los costos asociados a la obtención del grado académico de Maestro.





# Grado Académico de Maestro

- Para ser considerado egresado del Programa de Maestría en Educación los estudiantes deberán aprobar un total de 50 créditos distribuidos en 14 asignaturas obligatorias de acuerdo al plan de estudios.
- Para obtener el grado académico de Maestro en Educación con mención en Docencia Virtual el egresado del programa deberá elaborar una tesis de investigación, sustentarla y aprobarla ante un jurado. También deberá acreditar el dominio de un idioma extranjero o lengua nativa.



La USMP puede establecer exigencias académicas adicionales. También, define las tarifas y el trámite administrativo que se debe realizar para obtener el Grado Académico de Maestro en la USMP.

# Maestría en Educación

con mención en Docencia Virtual

Calle Los Pinos 250

San Isidro

Lima 27 - Perú

Teléfono: 362 0064

anexo 1701

[contacto@usmpvirtual.edu.pe](mailto:contacto@usmpvirtual.edu.pe)

[www.usmpvirtual.edu.pe](http://www.usmpvirtual.edu.pe)



USMP

USMP  
VIRTUAL