

# USMP | MAESTRÍA | EDUCACIÓN CON MENCIÓN EN DOCENCIA VIRTUAL | PROGRAMACIÓN DE ASIGNATURAS

## Asignaturas de la Maestría

Mes	Prioridad	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Enero 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Diseño y Gestión de Evaluaciones Virtuales	2	-
	2	Proceso de enseñanza- aprendizaje en el entorno virtual	4	-
<b>Febrero 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Diseño y Gestión de Recursos en las Plataformas Virtuales	2	-
	2	Mobile Learning y uso de aplicativos para la educación	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Marzo 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Introducción a la Docencia Virtual	2	-
	2	Integración y Gestión de Actividades Virtuales	2	-
<b>Abril 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Desarrollo de habilidades y competencias digitales	4	-
	2	Creación de recursos digitales innovadores	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Mayo 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Diseño y Gestión de Evaluaciones Virtuales	2	-
	2	Proceso de enseñanza- aprendizaje en el entorno virtual	4	-

Mes	Prioridad	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Junio 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Diseño y Gestión de Recursos en las Plataformas Virtuales	2	-
	2	Mobile Learning y uso de aplicativos para la educación	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Julio 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Introducción a la Docencia Virtual	2	-
	2	Integración y Gestión de Actividades Virtuales	2	-
<b>Agosto 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Desarrollo de habilidades y competencias digitales	4	-
	2	Creación de recursos digitales innovadores	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Setiembre 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Diseño y Gestión de Evaluaciones Virtuales	2	-
	2	Proceso de enseñanza- aprendizaje en el entorno virtual	4	-
<b>Octubre 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Diseño y Gestión de Recursos en las Plataformas Virtuales	2	-
	2	Mobile Learning y uso de aplicativos para la educación	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I

Mes	Prioridad	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Noviembre 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Introducción a la Docencia Virtual	2	-
	2	Integración y Gestión de Actividades Virtuales	2	-
<b>Diciembre 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Desarrollo de habilidades y competencias digitales	4	-
	2	Creación de recursos digitales innovadores	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I

\*La asignatura de "Tesis II" se programará una sesión de clase presencial.

Nota: Toda programación está sujeta a modificaciones y/o disponibilidad de cupos.