

# USMP | MAESTRÍA | EDUCACIÓN CON MENCIÓN EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA EDUCATIVA | PROGRAMACIÓN DE ASIGNATURAS

## Asignaturas de la Maestría

Mes	Prioridad	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Enero 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
	2	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-
<b>Febrero 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
	2	Seminario de Tecnología en Educación II	4	Seminario de Tecnología en Educación I
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Marzo 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
	2	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
<b>Abril 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
	2	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I

Mes	Prioridad	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Mayo 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
	2	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-
<b>Junio 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
	2	Seminario de Tecnología en Educación II	4	Seminario de Tecnología en Educación I
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Julio 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
	2	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
<b>Agosto 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
	2	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Setiembre 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Fundamentos de Ingeniería en Educación Escolar	2	-
	2	Instrumentos de Evaluación por Competencias en Entornos Virtuales	4	-

Mes	Prioridad	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Octubre 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Fundamentos Teóricos de la Computación Educativa	2	-
	2	Seminario de Tecnología en Educación II	4	Seminario de Tecnología en Educación I
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I
<b>Noviembre 2022</b>	1	Contexto Tecnológico y Aprendizaje Globalizado	4	-
	1	El Computador como Herramienta de Aprendizaje	4	-
	2	Creación de Nuevos Ambientes de Aprendizaje	2	-
	2	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	2	-
<b>Diciembre 2022</b>	1	Seminario de Tecnología en Educación I	4	-
	1	Metodología de la Investigación Científica	4	-
	2	Integración de Arte Ciencia y Tecnología en el Aula	4	-
	2	Tecnología y Solución Creativa de Problemas	4	-
	3	Tesis I	5	Metodología de la Investigación Científica
	3	Tesis II *	5	Tesis I

\*La asignatura de "Tesis II" se programará una sesión de clase presencial.

Nota: Toda programación está sujeta a modificaciones y/o disponibilidad de cupos.