



Normas para autores Call For Paper

Congreso Internacional EduTicInnova 2022

Normas para autores Call For Paper Congreso Internacional EduTicInnova 2022

Se podrán enviar propuestas para presentación de ponencias, para ello se tendrá que remitir un resumen (abstract), mediante de la Plataforma OJS de la Revista EDUTICINNOVA (<https://www.aulavirtualusmp.pe/ojs/index.php/eduticinnova>) a través de la política de sección **Congreso EduTicInnova**.

Se aceptarán propuestas en español e inglés. **Para el artículo** la extensión máxima de la propuesta será de 500 palabras y mínima de 400 palabras y debe incluir la siguiente información: a) Introducción; b) Objetivos; c) Método; d) Resultados; e) Conclusiones y f) Referencias (mínimo 7 referencias). **Para la presentación de la ponencia en PPT**, esta deberá contener toda la información a difundir como si fuese el día del evento (12 de octubre). La fecha límite para el envío de los resúmenes y presentación ppt será el día 26 de setiembre de 2022. Los autores cuyas propuestas sean aceptadas, deberán realizar el pago por derecho a ponencia.

Modalidad de presentación de trabajos:

- 1. Ponencia Call for Paper:** Tiene una duración de 15 minutos de exposición y 5 minutos de preguntas del público.
- 2. Autores:** Se aceptará un máximo de tres autores por trabajo, solo un autor podrá realizar la presentación oral.
- 3. Documento a presentar:** Deberá cargarse a través de la plataforma OJS: 1) Documento en Word con información de su artículo que incluya a) Título en español e inglés del trabajo b) Resumen y Abstract y c) Palabras clave y Keywords (mínimo 4 y máximo 6) y 7 referencias bibliográficas. En el mismo documento completarán el formato con los datos de autoría que incluyen nombres y apellidos, afiliación, email y ORCID (indispensable) de cada autor. Además, debe indicarse quien será el autor que realizará la presentación oral, en caso de aceptarse su trabajo y ponencia. 2) la presentación en PPT con la plantilla del Call For Paper EduTicInnova 2022

Áreas temáticas

Los autores pueden enviar sus propuestas de trabajo en las siguientes áreas temáticas:

Educación Virtual

- Tecnologías del aprendizaje y conocimiento
- Espacios de innovación para la enseñanza y el aprendizaje

- Diseños instruccionales en la educación virtual
- Metodologías de enseñanza activas y significativas
- Agenda de investigación en Tecnología Educativa
- Sistemas de educación abierta y a distancia
- Inclusión digital
- Estándares de calidad en la educación virtual
- Apps educativas y Aplicaciones móviles
- Entornos virtuales de aprendizaje
- Investigación y Desarrollo
- Producción científica
- Sistemas de comunicación científica
- Gestión del conocimiento, tecnologías de la informática y las comunicaciones



USMP
UNIVERSIDAD DE
SAN MARTÍN DE PORRES

USMP Virtual

