

# USMP | EDUCACIÓN | MENCIÓN MATEMÁTICA E INFORMÁTICA

## PROGRAMACIÓN DE ASIGNATURAS

### - Etapa virtual -

Asignaturas de la Carrera de Educación con mención en Matemática e Informática

Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Enero 2023</b>	Idioma Extranjero I	4	-
	Idioma Extranjero II	4	Idioma Extranjero I
	Evaluación Educativa	4	-
	Cultura General I	4	-
<b>Febrero 2023</b>	Didáctica General	4	-
<b>Marzo 2023</b>	Pedagogía General	4	-
	Psicología General	4	-
	Psicología del Aprendizaje	4	Psicología General
	Proyectos de Investigación como Herramienta de Aprendizaje I	4	Didáctica General
<b>Abril 2023</b>	Corrientes Metodologías Pedagógicas Contemporáneas	4	-
<b>Mayo 2023</b>	Currículo	4	-
	Tecnología de la Información y Comunicación (TIC) en Educación	4	-
	Recursos Educativos Digitales de Alto Impacto	4	-
	Administración a la Legislación Educativa	4	-

## - Etapa presencial -

### Asignaturas de la Carrera de Educación con mención en Matemática e Informática

Mes	Asignaturas	Crédito	Pre requisito
<b>Enero 2023</b>	Historia de la Educación	4	-
	Andragogía	4	-
	Creación de Materiales Multimedia y Actividades Interactivas	4	Recursos Educativos Digitales de Alto Impacto
	Didáctica de la Matemática y Práctica	8	Didáctica General
<b>Marzo 2023</b>	Introducción al Álgebra	4	-
	Álgebra I	4	Introducción al Álgebra
	Álgebra II	4	Álgebra I
	Lenguaje de Programación I	4	-
	Lenguaje de Programación II	4	Lenguaje de Programación I
	Integración de las Tecnologías en el Diseño Pedagógico	4	Planificación y Gestión Educativa
<b>Abril 2023</b>	Planificación y Gestión Educativa	4	-
	Seminario de Tesis I	4	-
	Seminario de Tesis II	4	-
	Geometría	4	-
<b>Mayo 2023</b>	Evaluación en Entornos de Aprendizaje Virtual	4	Evaluación Educativa
	Educación Inclusiva	4	-
	Cálculo I	4	-
	Cálculo II	4	Cálculo I
	Aplicaciones Didácticas de la Web	4	-
	Diseño de Páginas Web y Portales Educativos	4	Aplicaciones Didácticas de la Web
	Didáctica de la Informática Educativa y Práctica	8	Didáctica General
<b>Junio 2023</b>	Cultura General II	4	Cultura General I
	Ecuaciones Diferenciales	4	Cálculo II
	Creación en Flash y Edición de Videos Digitales	4	Creación de Materiales Multimedia y Actividades Interactivas

*Nota: Toda programación está sujeta a modificaciones y/o disponibilidad de cupos.*